

Grand Prix de l'Innovation pour la santé de l'enfant

2^e édition

Édition
2020

Découvrez

- page 2** Le Grand Prix de l'Innovation pour la santé de l'enfant 2020
- page 3** Un mécène engagé, Les membres du jury
- page 4** Les 15 finalistes
- page 8** Les autres projets
- page 10** La Fondation et l'Association Saint-Pierre, Remerciements

MÉCÈNE OFFICIEL

Le Grand Prix de l'Innovation pour la santé de l'enfant

La Fondation Saint-Pierre, en partenariat avec la Caisse d'Épargne Languedoc-Roussillon, organise pour sa 2^e édition, le Grand Prix de l'Innovation pour la santé de l'enfant. Soutenir la recherche et l'innovation est l'une des quatre priorités de la Fondation depuis sa création. C'est par le soutien et le développement de technologies et de services innovants que la vie des enfants malades ou en situation de handicap est améliorée.

Applications, robotique, santé connectée, le moment est venu de tout oser pour les enfants!

Suite à l'appel national, plus de 80 porteurs de projets se sont portés candidats au Grand Prix de l'Innovation. Chaque projet apporte une solution concrète à un besoin existant et cette grande mobilisation d'entrepreneurs montre une volonté d'agir et d'innover pour la santé des enfants. À l'issue de l'évaluation des projets, les membres du jury ont retenu 15 candidats finalistes. Ces derniers défendront leur projet par un pitch final à huis clos devant ce même jury pluridisciplinaire.

Une dotation globale de 100 000 €

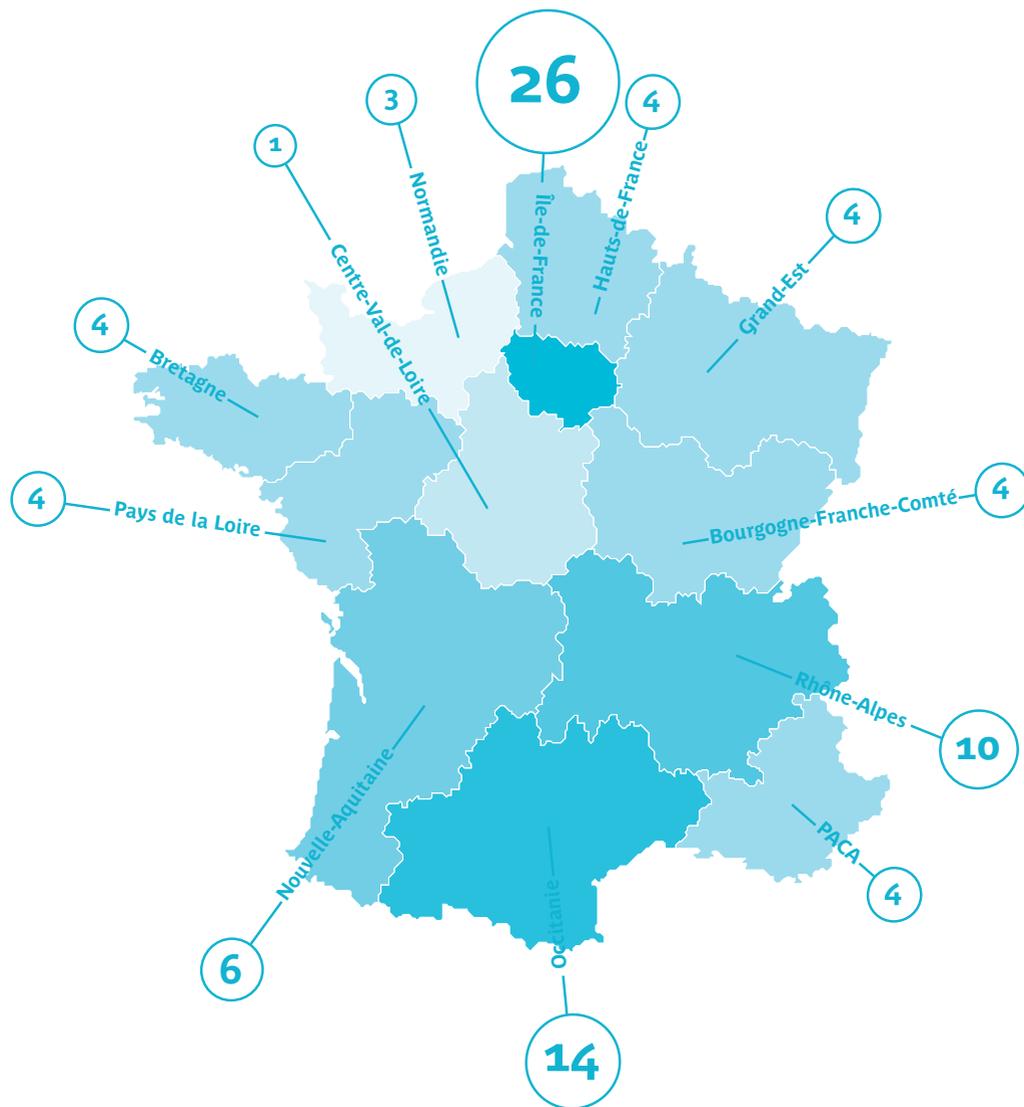
Cette 2^e édition récompense 3 lauréats sous forme de dotations financières :

- **70 000 €** sur 2 ans pour le **prix Talent**, qui récompense une innovation déjà introduite sur le marché,
- **25 000 €** sur 2 ans pour le **prix Espoir**, qui récompense un projet au stade de développement, de maquettes et prototypes, non encore introduit sur le marché,
- **5 000 €** pour le **prix Idée**, qui récompense un projet au stade de concept.

Une cérémonie digitale portée sur l'innovation pédiatrique

L'annonce des 3 lauréats aura lieu le 10 décembre 2020 à travers une cérémonie digitale où acteurs du numérique et de la santé seront rassemblés autour de l'innovation pédiatrique.

Découvrez dans ces pages les 15 projets finalistes!



83 projets

34 catégorie Talent
23 catégorie Espoir
26 catégorie Idée

Un partenaire mécène engagé

Le jury Talent et Espoir

Présidente

Docteur Geneviève Faure Van Effenterre

Ophthalmologiste Chirurgicalien
Carrière hospitalière au Centre National d'ophtalmologie des Quinze-Vingts (Paris) pendant 22 ans dans un service spécialisé en chirurgie rétinovitréenne.
Puis exercice en milieu libéral, au sein d'un cabinet de groupe à vocation essentiellement chirurgicale et du groupe hospitalier privé Ambroise Paré-Chérest-Hartmann (groupe Hexagone).

→ Le trinôme Occitanie

Docteur Sophie Guillaumont

Médecin cardio-pédiatre
Praticien hospitalier au CHU de Montpellier.
Dirige le service de Cardio-Pédiatrie de l'Institut Saint-Pierre.

Éric Desailly

Directeur du Pôle Recherche & Innovation de la Fondation Ellen Poidatz
Responsable de l'Unité d'Analyse du Mouvement,
Docteur en Biomécanique.

Paul Martin

Spécialiste de stratégie et de finance
Diplômé HEC Paris.
20 ans d'expérience de dirigeant chez Michelin.
Président de la Société IDEA.

→ Le trinôme Île-de-France

Professeur Pierre Bougnères

Professeur de Pédiatrie et Endocrinologie des Hôpitaux de Paris.
Chef de service à l'Hôpital Saint Vincent de Paul à Paris et au CHU du Kremlin-Bicêtre.
Depuis 1991, dirige successivement plusieurs unités de l'INSERM ayant pour thèmes la génétique, l'épigénétique, et les interactions gènes-environnement.
En 2017, fonde en Californie une société biotechnologique de thérapie génique.

Cécile Tharaud

Ingénieur de l'École polytechnique.
Docteur de l'Institut Agronomique Paris Grignon aujourd'hui AgroParisTech.
Titulaire d'un MBA de l'Insead.
Monte actuellement un fonds d'investissement en amorçage pour l'écosystème de l'École Polytechnique.

Mathieu Trystram

Diplômé d'AgroParisTech avec spécialisation en conception et management de produits innovants
Dirige Tech Care, plateforme d'innovation de Paris & Co, premier réseau d'incubateur en Europe dédié à la santé et au bien-être.

La Caisse d'Épargne Languedoc-Roussillon est le mécène officiel de ce Grand Prix depuis sa création en 2018. Partenaire historique de la Fondation Saint-Pierre, elle est particulièrement sensible à l'innovation pour la cause des enfants malades ou en situation de handicap. La Caisse d'Épargne Languedoc-Roussillon se distingue par une politique de responsabilité sociétale d'entreprise durable et volontariste. Elle envisage l'avenir avec une seule priorité : être utile à chacun dans l'intérêt et pour le bien-être de tous.

→ Le trinôme Rhône-Alpes

Professeur Jacques Griffet

Chirurgien en orthopédie infantile.
Chef du service de chirurgie infantile du CHU de Nice (2000-2009).
Chef du pôle Couple-Enfant au CHU de Grenoble (2015-2019).
Professeur des Universités de Chirurgie Infantile (Nice: 2005-2010, Grenoble: 2010-2019).

Professeur Gérard Dray

Ingénieur Mines Alès.
Professeur en informatique à l'IMT Mines Alès (IMTMA)
Laboratoire de génie informatique et d'ingénierie de production. Équipe KID (Knowledge Representation and Image Analysis for Decision).

Thierry Koehrlen

MBAI option marketing et maîtrise de philosophie Paris-Sorbonne-Panthéon.
Multi entrepreneur Europe-US (5 startups) et Business Angel (3 startups).
Expert en économie Startup auprès d'incubateurs (Tech Care, le Swave, BPI).
Fondateur de Marketisation Mastery.

Le jury Idée

Kader Bouchareb

Parent de Noa, porteur de projet.

Tony Cocco

Orthoprothésiste à l'Institut Saint-Pierre.

Didier Fabrega

Responsable informatique à l'Institut Saint-Pierre.

Olivier Leblanc

Ingénieur IBM.

Elvire Pastor

Ergothérapeute à l'Institut Saint-Pierre.

Docteur Karine Patte

Médecin MPR à l'Institut Saint-Pierre.

Nicolas Pellegrino

Ingénieur génie industriel.

Benoît Sijobert

Responsable Humanlab Saint-Pierre et docteur en ingénierie biomédicale.

David Thiers

Enseignant de fabrication numérique.

Christophe Van Leynseele

Usager en situation de handicap.

Les 15 finalistes



Enfants atteints de maladie chronique entraînant un handicap. Environ 250 000 en France.



Permettrait l'adaptation de la solution adulte à l'enfant, un soutien pour tests et évaluations.



Île-de-France



AUTON'HOME

Service connecté d'auto-rééducation supervisée

Par Neuradom SAS

Auton'Home est un service connecté qui comporte une plateforme de téléconsultation et des applications pour smartphone ou tablette. L'ensemble permet aux enfants qui présentent un handicap transitoire ou permanent de bénéficier, en tout lieu, d'un programme de rééducation au quotidien, de la durée nécessaire.

Cette auto-rééducation permet une supervision par un thérapeute qui peut suivre l'enfant à distance, grâce à la reconnaissance des mouvements par capteurs et caméras à travers des exercices ludiques. Le but est de faire accéder l'enfant à la meilleure autonomie possible tout en améliorant sa qualité de vie (moins de déplacements) et en rendant attractive sa rééducation.

Contact: Magali Mudet | magali.mudet@neuradom.com



DEMOJOE

Rendre ludique l'observance dans l'asthme sévère

Par Ludocare SAS



Enfants souffrant d'asthme sévère. Environ 70 000 en France.



Permettrait le recrutement d'un partenaire CRO (Contact Research Organization).



Rhône-Alpes

Le robot Joe est un compagnon de santé connecté, ludique et interactif. Il aide les enfants dans la prise de conscience de leurs symptômes et l'observance de leur traitement quotidien.

La collaboration avec le corps médical et les familles a permis de développer des solutions qui améliorent la qualité de vie et la santé des enfants atteints de maladies respiratoires chroniques telles que l'asthme et la mucoviscidose.

Tous les médicaments français sont référencés et disponibles pour permettre un accompagnement personnalisé.

Ce projet qui utilise les nouvelles technologies de robotique connectée est innovant et avancé puisqu'une centaine de famille sont déjà équipées.

Contact: Alexandra de la Fontaine | alexandra.delafontaine@ludocare.com



LEKA

Robot boule interactif et multisensoriel captant l'attention des enfants



Enfants présentant des troubles variés : sensorialité, communication, langage, motricité, etc.



Permettrait le lancement de la fabrication en France, ainsi qu'une aide dans les processus de certification, d'homologation et de marquage.



Alsace

«Aider les enfants exceptionnels à vivre des vies exceptionnelles» c'est la mission que se donne ce projet. Les enfants touchés par l'autisme, la trisomie ou le polyhandicap ont des aptitudes cognitives différentes qui rendent leur prise en charge plus complexe.

Leka est un robot boule interactif et multisensoriel qui permet de capter l'attention des enfants pour mieux les motiver et les impliquer dans des activités éducatives.

Sa nature robotique, sa forme ronde, ses accessoires ludiques rassurent les enfants et offrent des options de personnalisation.

Leka rassemble les différents outils utilisés par les professionnels permettant de travailler les capacités motrices et intellectuelles ainsi que les interactions sociales.

Actuellement Leka est en phase avancée d'industrialisation.

Contact: Cécile Schwerer | cecile@leka.io



UBIQUE KIDS

Solution ludique pour la rééducation motrice à domicile

Ubique Tech SAS



Enfants avec un handicap moteur ayant besoin de kinésithérapie. Environ 165 000 en France.



Permettrait la création d'un nouveau site internet et l'optimisation du processus de ventes WEB (Europe, Etats-Unis), création d'une nouvelle version Pro.



Île-de-France

Ubique Kids est une application de jeux vidéo connectée par Bluetooth à des capteurs de mouvements. Ceux-ci peuvent être placés sur toutes les articulations de l'enfant et mesurer ses mouvements. Les données sont instantanément envoyées à une tablette ou un téléviseur via Bluetooth.

Un tableau de bord permet au médecin, à l'ergothérapeute, au physiothérapeute ou au kinésithérapeute de suivre les progrès de l'enfant et de diriger sa rééducation.

En permettant de créer plusieurs activités digitales, différentes les unes des autres à chaque fois, cette application ludique fait oublier à l'enfant l'aspect répétitif des exercices.

Cette solution innovante de kinésithérapie à domicile est facile à utiliser et est à un prix abordable. Elle améliore la qualité de vie de l'enfant (moins de déplacements) et réduit les inégalités liées à l'accès aux soins (coûts).

Contact: Ali Azadi | ali@ubique.tech



WATCHHELP Montre connectée avec applications adaptées pour enfants atteints de troubles cognitifs

Par Watchhelp SAS



Enfants atteints de troubles cognitifs, ayant des difficultés à s'organiser et à prendre des décisions.



Permettrait de développer la communication, de déployer des commerciaux formateurs et de renforcer l'équipe technique.



Occitanie

L'application Watchhelp avec sa montre connectée est destinée à favoriser l'autonomie des enfants atteints de troubles cognitifs afin de les aider au quotidien.

L'application comporte un GPS qui permet de géolocaliser son proche en temps réel, et de lui planifier des séries de tâches à réaliser en les détaillant étape par étape. Les consignes arrivent sous forme de pictogrammes ou de texte sur son smartphone ou sa montre connectée pour le guider dans toutes les tâches du quotidien qu'il n'effectue pas spontanément ou a tendance à oublier.

Il est également possible de lui apporter des solutions à portée de mains si l'enfant se trouve dans une situation inattendue ou déstabilisante. De son côté, l'enfant accompagné à distance pourra, à partir de son application, faire part de son humeur ou déclencher une alerte s'il se trouve en difficulté

Contact: Estelle Ast | estelle@watchhelp-app.com

ARMMS

Aide technique au handicap moteur

Par Orthopus SAS



Enfants atteints de maladie neuromusculaire, absence d'un membre supérieur.



Permettrait la validation du prototype et le lancement de la chaîne de production.



Pays de la Loire

Architecture Robotique Modulaire pour la compensation du Membre Supérieur est un projet d'assistance robotisée de compensation des membres supérieurs.

L'outil est un support de bras avec moteur. Dans un premier temps, un seul moteur (AT1X), en prévision d'un modèle à 2 moteurs (AT2X) pour enfin réaliser un bras robotique à 6 moteurs (AT6X).

Destinées à offrir de l'autonomie aux enfants, adolescents et jeunes adultes en fauteuil à mobilité limitée, des solutions variées proposent différents degrés de liberté. Elles sont adaptées aux besoins spécifiques de chaque enfant selon son handicap et surtout selon l'évolution de celui-ci dans le temps.

Inspiré par l'Innovation Frugale et l'Open Source, le projet ARMMS est un projet technologique solidaire qui peut s'appliquer dès le plus jeune âge.

Ce qui rend ce projet innovant est cette offre de solutions accessibles financièrement, modulaires, ouvertes et évolutives tout en permettant aux enfants de choisir un design personnalisé.

Contact: David Gouaillier | david.gouaillier@orthopus.com



MILA

Plateforme de continuité thérapeutique

Par bMotion Technologies SAS



Enfants ayant des troubles DYS et/ou du neuro-développement.



Permettrait l'évaluation du projet dans un essai clinique randomisé.



Île-de-France

Cette plateforme de continuité thérapeutique est destinée aux enfants atteints de troubles spécifiques du langage et de l'apprentissage.

Pilotée par des professionnels de santé (orthophonistes, pédopsychiatres, psychomotriciens, ergothérapeutes), son objectif est de favoriser l'adhésion thérapeutique et la continuité des soins à domicile de l'enfant.

Elle propose des exercices de langage et de synchronisation auditive-motrice utilisant des stimulations rythmiques, sonores, et de langage dans un univers musical et ludique adapté à l'enfant.

Les sessions sont d'une durée de 15 minutes à la fréquence de 3 ou 4 fois par semaine. Elles utilisent des technologies de feedback audio et gestuel pour personnaliser la rééducation.

Contact: François Vonthron | francois@mila-learn.com



OTO

Le fauteuil à étreindre

Par Audrain Alexia



Enfants présentant un trouble du spectre autistique (TSA).



Permettrait la validation du prototype avant son industrialisation.



Pays de la Loire

Les enfants autistes ressentent régulièrement le besoin d'être étreints, d'être serrés très fortement pour mieux ressentir leur corps afin de répondre à leurs perturbations sensorielles.

Le fauteuil OTO répond à cette demande de pressions profondes grâce à son mécanisme gonflable dont la pression, de localisation variable, est réglable en intensité et gérable en autonomie via les boutons pictogrammes de la télécommande électronique.

Ce fauteuil a une forme de cocon qui offre un espace de calme et d'intimité.

Son caractère innovant est lié à son esthétique et son design. Ceux-ci ont été conçus dans un objectif d'inclusion : s'intégrer au mieux dans différents types d'espace (structures d'accueil, instituts médico-éducatifs, écoles) mais aussi privés car il s'intègre au mobilier familial.

Contact: Audrain Alexia | contact@audrainalexia.com

catégorie
ESPOIR



ROpenExo

Outil d'aide à la mobilité et à l'autonomie

Par Udez SASU



Enfants atteints de myopathie de Duchenne ou de dystrophie musculaire.



Permettrait le recrutement d'une équipe multidisciplinaire et la constitution d'un panel utilisateurs pour un développement collaboratif.



Île-de-France

Ce projet a trois objectifs : le premier est de développer un système d'exosquelette du membre supérieur, ergonomique et économique, impliquant dans le processus de création la personne en situation de handicap.

Le second est de créer une communauté d'utilisateurs et de contributeurs.

Le troisième est de diffuser la solution au plus grand nombre et de favoriser la recherche et l'innovation en proposant un modèle ouvert en Open Source.

Il s'agit de démocratiser et faciliter l'accès à des solutions innovantes de type exosquelette au plus grand nombre, tout en permettant l'innovation collaborative.

Contact: Madjid Ait Si Amer | madjid@udez.fr



SYNK

Lien entre plateformes en ligne et robots

Par Symbioïde SAS



Enfants atteints de troubles du spectre autistique (TSA) ou présentant des difficultés d'apprentissage de toute nature.



Aiderait au développement de l'application et son adaptation à de nouveaux robots.



Pays de la Loire

Synk est un projet de développement de modules de communication entre des plateformes en ligne de logiciels et de contenus éducatifs et des robots de type compagnon déjà existants.

L'offre de robotique est déjà riche et est appelée à se développer, en particulier avec le robot émotionnel mais, sans les applications associées et personnalisées, ces robots ne sont rien.

Ce projet se propose d'intervenir comme un partenaire des constructeurs de robots pour développer un certain nombre d'outils que les professionnels de santé et les familles peuvent mettre en œuvre facilement.

Ce qui rend ce projet singulier et innovant est son positionnement horizontal d'interaction entre robotique de service et plateformes e-learning, avec recherche d'une structure de langage universel.

Contact: Alexandre Bouttier | a.bouttier@symbioide.com



Île-de-France



ASDLEARN

Outil d'aide au diagnostic précoce de l'autisme par la signature vocale

Par Kathyna Chekoun

ASDLearn est un outil d'aide au diagnostic destiné au corps médical, traitant la signature vocale à l'aide de l'Intelligence Artificielle (IA). Chez l'enfant atteint de TSA, les cris et les pleurs peuvent présenter des caractéristiques vocales particulières dès 6 mois. Aujourd'hui, ils restent difficilement diagnostiquables médicalement avant l'âge de 2 ans. Une prise en charge précoce favoriserait le développement cognitif de l'enfant. C'est pourquoi ASDLearn souhaite développer un outil au diagnostic précoce de l'autisme. Une base de données d'enregistrements audio d'enfants en bas âge permettrait à ASDLearn d'identifier des caractéristiques vocales de manière numérique et les traiter par Intelligence Artificielle (Machine Learning et Deep Learning). Cette solution a pour but de détecter, lors des premières visites médicales de l'enfant, les premiers signes de TSA par le traitement du signal vocal.

Contact: Kathyna Chekoun | asdlearn.team@gmail.com



H'ABILITY

Solution ludique de réalité virtuelle facilitant la rééducation des enfants hémiparétiques

Par Bérengère Henrion



Champagne-Ardenne

H'ability est une solution ludique de réalité virtuelle facilitant la rééducation dans les établissements de santé ou à domicile avec un suivi médical à distance. Destinée aux enfants hémiparétiques, cette rééducation est une adaptation technologique de la thérapie du miroir. Cette solution s'appuie sur l'univers immersif de la réalité virtuelle (VR) et la technologie du handtracking qui permettent de tromper le cerveau de l'utilisateur. En effet, celui-ci associera le mouvement des mains virtuelles visualisées dans le jeu à ses mains «réelles». Le patient pourra se challenger chaque jour grâce aux mini-jeux VR de diverses thématiques (aventure, action, stratégie, sport...) disponibles dans la plateforme

Contact: Bérengère Henrion | berengere.henrion@hability.fr



Occitanie



SHOESHOE Chaussure instrumentée pour l'assistance au déplacement d'un élève malvoyant

Par Christine Azevedo

Shoeshoe est une aide technologique développée par des enfants pour les enfants. Une classe de CE1-CE2 a travaillé aux côtés d'une chercheuse en robotique sur une solution adaptée à des enfants malvoyants et qui regroupe deux fonctions: se localiser dans l'école et éviter les obstacles pour pouvoir jouer librement dans la cour sans canne. Le système proposé est une sur-chaussure qui embarquera un émetteur de signal (Infrarouge, RFID...), des capteurs ultrasons et des moteurs vibrants. En complément, des boîtiers de réception seront déployés à des endroits stratégiques de l'école et émettront un message sonore au passage de l'élève pour lui indiquer sa localisation.

Contact: Christine Azevedo | christine.azevedo@inria.fr



Franche-Comté



UNIMOTION KIT Kit moteur universel facilitant la mobilité en fauteuil roulant

Par Jean-Marc Bideaud

Unimotion a développé un kit d'aide à la mobilité pour les personnes en situation de handicap, dont les enfants, utilisant un fauteuil roulant manuel. Chaque module à manipuler pèse moins de 1,5 kg pour une utilisation simple. La modularité permet de proposer 3 moteurs numériques de puissance et de poids variables en fonction des besoins de l'utilisateur – idem pour le pack de batteries – pour proposer un kit enfant dont le poids est inférieur à 4 kg. Ce dispositif léger, facile à installer, est un complément de mobilité universel répondant aux besoins de vie quotidienne des utilisateurs de fauteuils roulants manuels.

Unimotion Kit est une alternative aux solutions existantes lourdes, chères et encombrantes, permettant aux bénéficiaires de s'équiper avec zéro reste à charge.

Contact: Jean-Marc Bideaud | jean-marc.bideaud@unimotion.fr



YUNI Tatouages éphémères pour prévenir les accouchements prématurés

Par Cassandra Zorayan



Rhône-Alpes

YUNI augmente la relation mère-enfant par une observation en temps réel de l'état de santé de la maman sur celui du fœtus. YUNI prévient ainsi certains risques d'accouchements prématurés. Sous la forme de tatouages éphémères, YUNI écoute, mesure, confronte, et analyse simultanément les constantes de la maman et du fœtus. Via une application mobile, YUNI prévient la maman instantanément lors de pics d'anomalie pouvant menacer le terme de sa grossesse en lui proposant différents conseils. Les données récupérées sont: la contraction utérine, la pression artérielle, le taux de cortisol, la température corporelle et la fréquence cardiaque de la mère et du fœtus. Discret et précis, YUNI accompagne la femme enceinte dès la douzième semaine.

Contact: Cassandra Zorayan | alejandrodavidz17@gmail.com

Les autres projets



BALLON-DRONE

Ballons-drones à destination des enfants hospitalisés en hématologie-oncologie
Grégory Nimod | gregory.nimod@dessine-moi-la-high-tech.org

BASKETS AUX PIEDS

Solution d'immersion en réalité virtuelle pour les enfants hospitalisés
Antoine Bonnefille-Roualet | antoine@basketsauxpieds.fr

BEN LE KOALA

Outils et solutions pédagogiques pour l'enfant ayant un handicap cognitif, sensoriel et/ou psychique
Simon Houriez | s.houriez@signesdesens.org

BLISS

Gestion et amélioration de la prise en charge de la douleur et de l'anxiété pour l'enfant
Mélanie Peron | m.peron@leffetpapillon.net

BREATHINGROUTINE

Plateforme participative pour améliorer la vie quotidienne des malades chroniques
Hélène Bruyère | helene@heroicsante.fr

COMM'HANDI

Accessibilité aux outils numériques pour les enfants et adolescents polyhandicapés
Pr Patrick Abellard | patrick.abellard@univ-tn.fr

DREPACARE

Application mobile e-santé accompagnant les enfants ayant une maladie chronique
Laetitia Defoi | drepacare@gmail.com

E-STELLA

Solution facilitant les transplantations hépatiques mesurant le taux de stéatose présent à partir d'une photo
Clément Labiche | clement.labiche@stellasurgical.com

EMNO_LINE KIDS

Approche pédagogique en nutrition et prévention du surpoids-obésité
Cyril Gauthier | c.gauthier@emno.fr

EQUICHIARI

Évaluation quantitative du contrôle postural par la posturographie pour la maladie de Chiari
Pr Philippe Perrin | philippe.perrin@univ-lorraine.fr

OMNI GLOBE TROTTER

Fixation permettant d'utiliser n'importe quelle trottinette électrique en fauteuil roulant
Noé Vinot-Kahn | noe@omni.community

ILLUMIN'ART

Projection de contenus audiovisuels, interactifs pour enfants hospitalisés
Rachel Even | rachel.even@artdanslacite.eu

JIB RESIDENCE

Solutions pour l'autonomie et la sécurisation à domicile pour les jeunes
Thomas Groell | tgroell@jib-home.com

KIDDYMOOV

Dispositif médical de rééducation pédiatrique via le serious game
Antoine Seilles | antoine@naturalpad.fr

KID'EM

Application dédiée aux professionnels de santé pour l'accompagnement en réadaptation
Pr Sylvain Brochard | sylvain.brochard@chu-brest.fr

KIDIMOUVE

Solution d'électrostimulation pour la pratique du sport
Rudi Gombauld | rudi.gombauld@kurage.fr

LISIO

Technologies logicielles pour lutter contre l'exclusion numérique
Éric Gayraud | eric.gayraud@lisio.fr

MAIN3D

R&D d'appareils imprimables en 3D pour faciliter le quotidien de personnes en situation de handicap
Thierry Quidam | theo@e-nable.fr

MANEA

Solutions d'aménagements pour la salle de bain
Cyrille Dalmar | cyrille.dalmar@manea-france.fr

Merci à tous les candidats de ce Grand Prix 2020!

Voici les projets innovants déposés par des entrepreneurs, chercheurs, médecins, associations ou encore étudiants lors de cette 2^e édition.

MAISON DU SOIN

Espace d'aide et d'accompagnement pour les jeunes ayant des problèmes de santé ou handicaps
Christian Brayer | christian.brayer@cneap.fr

MOBILE LEARNING

Application de formation en cardio-pédiatrie pour une meilleure prise en charge des enfants cardiaques défavorisés
Orso Chetochine | ochetochine@mecenat-cardiaque.org

MUSICKID

Algorithmes de composition musicale pour diminuer la douleur, l'anxiété, troubles associés
Stéphane Guétin | contact@music-care.com

MWOO

Robot d'accompagnement du parcours de vie et d'aide à l'autonomie
Pierre Rouhaud | p.rouhaud@stimulactiv.com

PICTOCOM

Aide technique à la communication par picto pour les enfants en situation de handicap
Jérôme Guillemette | jerome.guillemette@access-man.com

PICTOTASK

Outils logiciels pour l'assistance aux troubles cognitifs et spatio-temporels
Cyril Rossignol | contact@pictotask.com

PICTOVICI

Application pour les enfants en incapacité de s'exprimer par la parole
Jean-François Dumontet | jf.dumontet@jfdeveloppement.fr

PRO STUDIO MIROIR VIRTUEL

Génération d'animations 3D pour les enfants autistes et la compréhension des émotions
Adela Barbulescu | barbulescu.adela@gmail.com

REMÈDE QUI MARCHE

Approche de découverte thérapeutique pour les maladies rares
Gwenaëlle Aridon | g.aridon@yahoo.fr



APP E-MOT

Application numérique dédiée aux parents de nourrissons à haut risque de handicap moteur
Colin Fromion | colin.fromion@chu-dijon.fr

AUTONOMIE PERSONNES DEPENDANTES

Dispositif facilitant l'échange entre une personne dépendante et une personne aidante
Paul Leloup | paul.leloup@lirmm.fr

BAKOU

Transforme le plafond au-dessus du lit de l'enfant en un théâtre d'ombres pour l'éveil
Steven Gauquin | steven.gauquin@gmail.com

BRAS ROBOTISÉ REPAS

Bras robotisé open-source imprimé en 3D pour aider à la prise de repas
Julien Oudin | julien.oudin@apf.asso.fr

CS1

Module de transport néonatal et pédiatrique compatible avec les brancards du marché
Xavier Bance | xavier@copedia.fr

GAZOUYI

Application mobile d'accompagnement à la parentalité
Victor D'herbemont | victor@gazouyi.com

JEUNE COMME TOI

Outils numériques et modules d'informations pour les adolescents touchés par un cancer
Léa Moukanas | l.moukanas@associationaida.org

KYPINCARE

Plateforme de télé-rééducation intelligente avec des exercices dans le cadre de pathologie neurologique chronique
Dr Mohamed Tarri | kypincare@gmail.com

LISE

Bracelet connecté identifiant les enfants fragiles atteints de maladie rare dès leur arrivée aux urgences
Pr Isabelle Claudet | claudet.i@chu-toulouse.fr

MCHEIK

Nouvelle technique de soin des brûlures profondes et graves
Pr Jiad Mcheik | gracienne.guenan@chu-poitiers.fr

OUT OF THE NIGHT

Jeu vidéo inclusif accessible à tout type de handicap, pour le divertissement de l'enfant
Stéphanie Blanc | wecareed@gmail.com

OVAOM

Jeu musical pour stimuler la communication, la concentration auditive et la motricité
Muriel Colagrande | muriel@ovaom.com

PROJETVR2

Masque de VR intégrant la respiration de l'enfant
Frédéric Beneton | frederic.beneton@m4x.org

R'ADAPT

Tablette de monitoring des Activités Physiques Adaptées (APA)
Hervé Touré | herve.toure@lifextend.ovh

SIB-DIGITRACKER

Logiciel connecté pour aider au repérage et au suivi des enfants ayant un trouble du neuro-développement
Guillaume Bezie | guillaume.bezie@sibius.eu

TOPLA

Application mobile aidant le suivi des troubles de l'oralité alimentaire pédiatrique
Charlotte Pereira de Moura | charlotte.pereira@chru-lille.fr

WEWALK

Exosquelette motorisé d'assistance à la marche
Rami Haidar | haidar.rami@neuf.fr



ANDYCAP'TAIN

Solution numérique pour faciliter le quotidien des aidants
Mélanie Ciardi | melanie@andycaptain.fr

BENNYOUN

Transport d'échantillons médicaux par drone en zones isolées
Clémence Polvêche | clemencepolvêche@gmail.com

COUDCLIC

Algorithme de deep learning pour le diagnostic des fractures complexes
Paul-Emile Dugnat | paul.dugnat@polytechnique.edu

FIIGHT LIFE FOOD

Application alliant les dépenses énergétiques, les aliments consommés et un jeu de combat
Guillaume Barnier | barnier.guillaume@orange.fr

FOOD FOR SCHOOL

Cultures des plantes médicinales et aromatiques comestibles pour établissements scolaires
Marguerite Bedeck | maguybody@yahoo.com

HANDEBOOK

Plateforme d'échange entre parents, professionnels de santé et professionnels éducatifs
Manon Germain | manon.germain17@icloud.com

INNOV4CHILD

Communauté pour coordonner l'innovation pour les enfants en situation de handicap
Dr Christelle Pons | christelle.pons@ildys.org

LYSOBONE

Solution thérapeutique innovante pour le traitement des mucopolysaccharidoses
Geoffrey Depaepe | geoffrey.depaepe@etu.umontpellier.fr

MAGNETBOX

Tableau magnétique de repas de la semaine à aimanter sur le frigo
Keren Bouenizabila | keren.bouenizabila@gmail.com

MAYOO

Application web visant à améliorer la communication entre le chef de cantine et les élèves
Cocks Frantz | frantzcocks@gmail.com

NOTIFICATIONS SENSORIELLES

Moyen technique pour notifier par un sens une action entre un entraîneur et le sportif
Duy-Huan Bui | duyhuan.bui@gmail.com

PROTHÈSE MEMBRE SUP

Prothèse membre supérieur pour pratique du vélo
Mathys Gautier | mathyspzk@hotmail.fr

RACONTE-MOI TON HISTOIRE

Biographies sur des jeunes atteints d'une maladie
Krystel Juthy | krystel.juthy@raconte-moitonhistoire.com

RAMÈNETAFRAISE

Jeu de société semi-collaboratif pour la compréhension du corps et de l'alimentation
Esmahene Jabeur | esmahenej@gmail.com

RESILEYES

Jeu thérapeutique pour l'analyse de l'état psychologique post-traumatique de l'enfant
Yannick Trescos | yannick.trescos@gmail.com

SMYLE

Jeu mobile d'éducation thérapeutique
Hervé Touré | herve.toure@lifextend.ovh

SOLOR MOSQUITO

Outil de surveillance et de contrôle des maladies transmises par les moustiques
Pranav Agarwal | pranav.agarwal@essec.edu
TÉTINE RÉÉDUCATIVE CONNECTÉE
Tétine innovante pour la rééducation des fonctions orofaciales
Floriane Remy | floriane.remyymd@gmail.com

THÉRÉMINE

Thérémine portable et accessible pour la rééducation des membres supérieurs
Antoine Boisson | antoine.boisson@isen.yncrea.fr

TILT&CO

Solution d'adressage de soins pour maladies rares
Virginie Albonico | valbonicopr@bullion.fr

YOUAMAN

Application pour ados mêlant programme de développement personnel et réseau social
Mathilde Luggier | mathilde.luggier@gmail.com

Chaque enfant est la meilleure raison de tout oser

La Fondation Saint-Pierre

Reconnue d'utilité publique et abritante, la Fondation Saint-Pierre est un acteur majeur de la santé et de la protection de l'enfance. En capitalisant sur cent ans d'expérience et d'innovation continue de l'Institut Saint-Pierre, elle permet d'aider tous les enfants qui ont besoin que les innovations se multiplient dans les domaines des soins à leur donner. L'objectif de la Fondation est de porter des projets au travers de 4 axes forts :

- Promouvoir la recherche et l'innovation
- Prévenir et sensibiliser aux grandes causes de l'enfance
- Aider les aidants : les professionnels et les familles
- Agir pour l'égalité des chances et l'éducation

www.fondationsaintpierre.org

L'Association Saint-Pierre

Créée en 2015, l'Association Saint-Pierre prend en charge des enfants, adolescents et adultes malades ou en situation de handicap physique, mental ou troubles associés. Elle s'inscrit dans un parcours global de santé et de vie conjuguant thérapies, moyens éducatifs et pédagogiques. En Occitanie, l'association gère :

- Un hôpital pédiatrique, l'Institut Saint-Pierre, à Palavas-les-Flots, premier hôpital de soins de suite et réadaptation en France avec près 10 000 enfants pris en charge par an.
- Deux structures médico-sociales (ITEP), à Courbessac et Trèbes – Structures éducatives et thérapeutiques fortes regroupant plus d'une centaine d'enfants.
- Une structure d'enfants atteints de troubles autistiques.

Remerciements

La Fondation Saint-Pierre remercie

la Caisse d'Epargne Languedoc-Roussillon qui, par son soutien, permet à ce Grand Prix d'encourager, soutenir et diffuser l'innovation pédiatrique,

les membres du jury

pour leur implication entièrement bénévole qui permet de récompenser les 3 projets les plus innovants. Un merci tout particulier à la présidente du jury pour son engagement sans faille.

les porteurs de projets

pour la qualité des dossiers déposés et leur confiance.